**REFERENTIEL D’Applications pour Ipad**

1. **Application gestionnaire de contenus**

 **Documents**

Permet d’avoir un explorateur de fichiers et d’organiser les fichiers sous forme d’arborescence, export des documents depuis les applications.

1. **Applications de lecture et de création de contenus**

* ***Bureautique***

 **KEYNOTE**

Permet de créer des présentations intégrant des textes, des images, des graphiques, des tableaux et des formes.

**NUMBERS**

Offre la possibilité de créer des feuilles de calcul tout en intégrant de nombreuses fonctions adaptées à la mise en forme de tableaux évolutifs et de graphiques 3D.

 **PAGES**

Traitement de texte qui permet de créer, modifier et afficher des documents.

** ADOBE READER**

Permet de lire les fichiers au format PDF et les annoter éventuellement.

** WPS OFFICE**

Suite bureautique complète. Attention, cette suite ne lit pas les documents « OpenOffice », si vous utilisez LibreOffice ou OpenOffice sur votre ordinateur, pensez tout simplement à enregistrer au format .doc ou .docx

* **Images, audio et vidéo »**

 **VLC**

Lecteur multimédia.

 **Puffin**

Application qui permet de visionner sur Ipad les sites en version flash.

 **SKITCH**

Permet l’annotation de photos et d’images.

 **ADOBE PHOTOSHOP EXPRESS**

Permet de modifier et d’améliorer les photos prises (recadrage, pivot, couleur). Plusieurs effets sont disponibles, des filtres artistiques tels que l’esquisse ou le flou.

 **Imovie**

Application complète de montage vidéo.

 **WAVE PAD**

Permet le montage audio.

 **Quickvoice**

Enregistreur vocal en MP3, envoi par mail et export vers l’application Documents possibles.

* ***Réalité augmentée***

 **QRAFTER**

Lecteur de codes-barres en deux dimensions pour iPhone, iPad et iPod Touch. Sa fonction principale est de scanner et décoder les contenus des codes QR. Elle peut également générer des codes QR.

 **Aurasma**

Permet de « lire » la réalité augmentée réalisée spécifiquement pour cette application. Elle permet également de créer sa propre réalité augmentée.

* ***Création***

 **BOOK CREATOR (version gratuite = 1 livre gratuit et version payante)**

Permet de créer et de partager simplement des livres numériques multimédias.

 **MINDOMO**

Permet de créer des diagrammes de type carte heuristique, ou carte des idées, en intégrant des vidéos, des sons et des photos simplement. Mode collaboratif.

 **Tellagami**

Permet de faire parler un avatar sur un fond de son choix (enregistrement audio ou texte tapé lu). Durée maximale de l’enregistrement : 30 secondes. Export sous forme de vidéo.

 **Evertoon**

Evertoon se rapproche de Tellagami mais permet une interaction entre deux avatars. Export sous forme de vidéo.

 **Photospeak**

Permet de faire parler une photo.

 **Videocollage** (attention propose le passage à la version Pro payante)

Permet de créer une affiche multimédia avec photos, vidéos, sons

 **THINGLINK**

Permet de créer des images interactives et enrichies

**Quizlet**

Permet la création de flashcards, propose des tâches pour renforcer la mémorisation.

** MOLESKINE JOURNAL**

Permet de créer des carnets de notes numériques intégrant à la fois du texte, des photos et des dessins. Export possible par mail.

* ***Travail collaboratif***

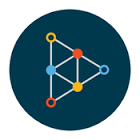
 **Padlet**

Permet de créer un mur virtuel, collaboratif, sous forme de post-it. Mode lecture ou écriture pour les élèves. Permet de mettre à disposition du contenu et de récolter des productions.

 **Baiboard**

Permet de construire une trace collaborative sur un tableau blanc numérique partagé sur les Ipads.

* ***Tableau blanc interactif***

**Educreations**

Transforme la tablette en un tableau blanc interactif. Elle permet de combiner images, dessins, commentaires audios et vidéos.

* ***Tests***

 **Socrative Student**

Permet à l’élève de répondre à un quiz préparé par l’enseignant. Lorsque les élèves lancent l'application Socrative Student, ils sont invités à rejoindre la salle de l'enseignant à l'aide du code unique fourni par ce dernier. Pas de création de compte. Feedback pour en temps réel pour l’enseignant.

* ***Autres***

** MYSCRIPT CALCULATOR**

Calculatrice manuscrite. Il suffit d’écrire une opération de calcul sur l’écran pour en obtenir le résultat.

 **GEOGEBRA**

Logiciel de mathématiques offrant des outils de géométrie, d’algèbre, des feuilles de calcul, des représentations graphiques et statistiques.

1. **Applications-ressources**

 **IBOOKS**

Offre l’accès à une bibliothèque de poche. Les pages se tournent d’un effleurement. En fonction du niveau de l’enseignement, le nombre de références ou livres mis à disposition peut varier.

1. **Applications de gestion de classe pour l’enseignant**

 **PLICKERS**  
Permet de proposer des quiz aux élèves et d’obtenir un suivi en temps réel et exportable (réponses via des cartes papiers scannées par tablette ou smartphone)

 **DECIBEL 10TH**

Cette application permet de mesurer le niveau sonore ambiant et d’en afficher l’évolution sous forme graphique.

**Seesaw**

Permet de créer un portfolio numérique, de collaborer et de créer sa classe. Permet de valoriser les travaux des élèves en direction des parents (appli parents multiplateforme)

** SPARK VIDEO (enseignants)**

Permet la création de capsules vidéo hors-ligne (une fois compte activé en ligne) avec export vers la pellicule photo. Possibilité pour chaque diapositive d’insérer texte, image, icône et enregistrement audio en direct.